

34COM280 – Correction de l'exercice 26

EXERCICE 26

La société anonyme Dimitri a un capital social de 100 000 € divisé en actions de 40 €. La valeur mathématique de l'action est de 200 €, à la date du 1^{er} avril. Les dirigeants de la société envisagent une double augmentation simultanée de capital, le 15 mai N.

- Par apport en nature de la SA Chotasko : des constructions évaluées à 4 000 000 € ;
- Par apport en numéraires 10 000 actions nouvelles libérées de moitié, émises à 150 €.

Travail à faire :

1. Quel est le nombre d'actions, en nature, créées ?

Apport en nature = 4 000 000 €

Pour la rémunération en nombre d'actions, la référence est la valeur mathématique avant augmentation de capital soit :

$$4\,000\,000/200 = 20\,000 \text{ actions}$$

2. Quel est la valeur du droit de souscription ?

Nombre d'actions avant augmentation de capital = $100\,000/40 = 2\,500$ actions

Valeur avant	2 500 actions	200 €	500 000 €
Augmentation de capital en numéraire	10 000 actions	150 €	1 500 000 €
Valeur après l'augmentation de capital	12 500 actions	160 €	2 000 000 €

$$\text{DPS} = 200 - 160 = 40 \text{ €}$$

Si on se met à la place d'un nouvel actionnaire

Il y a 2 500 actions anciennes pour 10 000 nouvelles

1 action ancienne pour 4 nouvelles

1DPS pour 4 nouvelles

$$1\text{DPS} + 4 \text{ actions à } 150 = 4 \text{ actions à } 160$$

$$1\text{DPS} + 600 = 640$$

$$1\text{DPS} = 640 - 600 = 40 \text{ €}$$

3. Enregistrer les écritures d'augmentation du capital à la date du 15 mai.

512	Banque (1 100 000 + 200 000)	1 300 000	
109	Actionnaires – CSNA (1/2 de 40) * 10 000	200 000	
1011	CSNA (1/2 de 40) * 10 000		200 000
1013	Capital souscrit appelé, versé		200 000
1041	Prime d'émission (150 – 40) * 10 000		1 100 000
Augmentation de capital par apport en numéraire			
213	Constructions	4 000 000	
1013	CSAV (1)		800 000
1043	Prime d'apport (2)		3 200 000
Augmentation de capital par apport en nature			

(1) 20 000 actions * 40€ (Valeur Nominale) = 800 000 €

(2) (200 – 40) * 20 000 = 160 * 20 000 = 3 200 000 €